

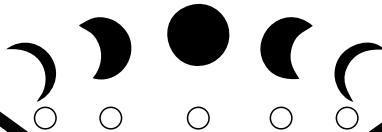
jogador (a)

personagem

arquétipo

Sobre (Minúcias)

Inventário



experiência

poder
estabilidade

nível



corpo (C)

mente (m)

Âncoras

vontade (v)

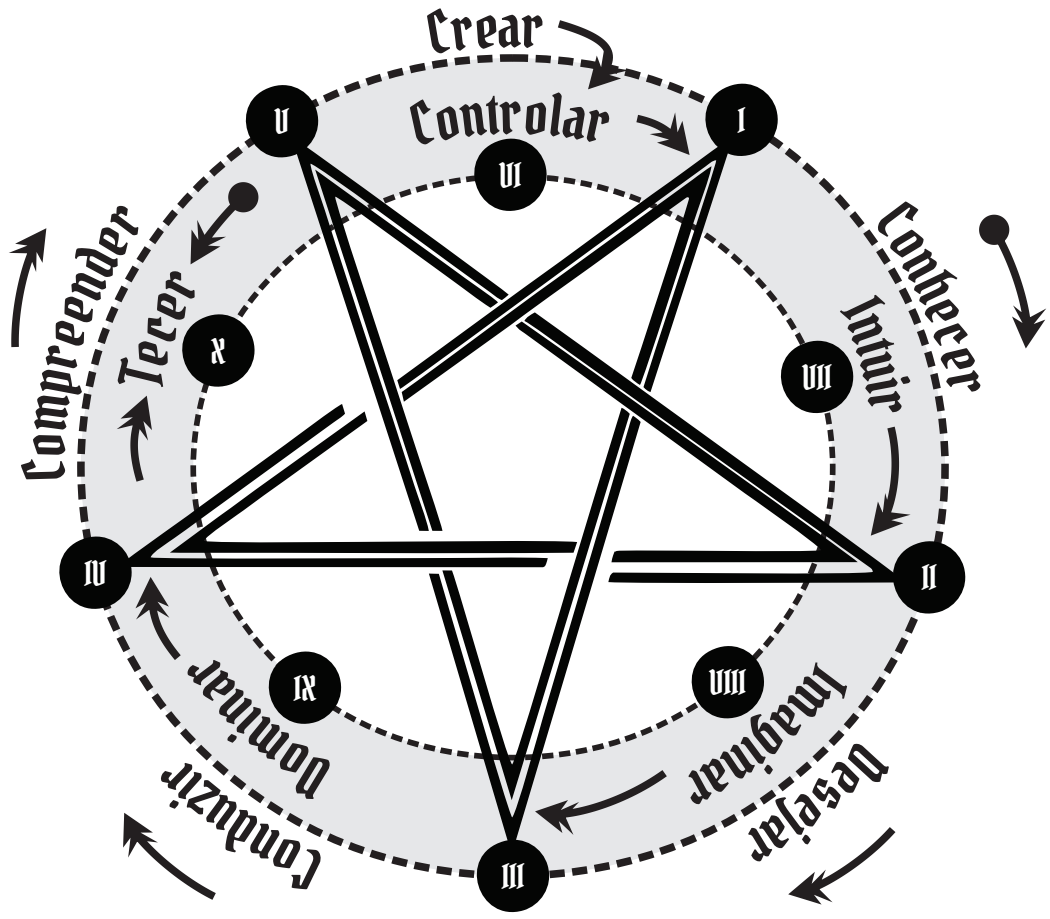
Danações

A personagem está...

- () encarnada () desencarnada
- () apta () exausta -1
- () sem ânimo à () confusa à
- () doente -1 -2 -3
- () envenenada -2
- () ferida -1 -2 -3
- () insana [nulo]
- () paralisada [nulo] () morta
- ()
- ()



Poderes (feitiços, rituais, milagres...)



Nível Atingido
Milagre | Ritual

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10