

jogador (a)

personagem

arquétipo

Utilidade

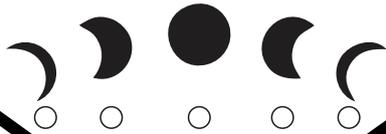
corpo

mente

vontade

Sobre (Minúcias)

Inventário



experiência

poter

nível

corpo (C)

mente (m)

Âncoras

vontade (v)

Danações



Poderes (feitiços, rituais, milagres...)

Conhecer Tecer Conduzir



Caminhos

jogador (a)

personagem

arquétipo

Utilidade

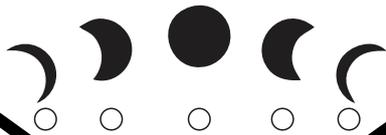
corpo

mente

vontade

Sobre (Minúcias)

Inventário



experiência

poter

nível

corpo (C)

mente (m)

Âncoras

vontade (v)

Danações



Poderes (feitiços, rituais, milagres...)

Conhecer Tecer Conduzir



Caminhos