

jogador (a)

personagem

arquétipo

vitalidade

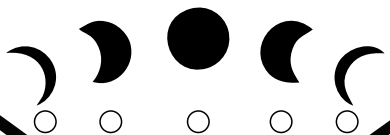
corpo

mente

vontade

Sobre (Minúcias)

Inventário



experiência

poder

nível



corpo (C)

mente (m)

vontade (v)

Caminhos

Conhecer

Fazer

Conduzir

Áreas

Âncoras

Âncoras

Poderes (feitiços, rituais, milagres...)

Danações