

jogador (a)

personagem

arquétipo

Vitalidade

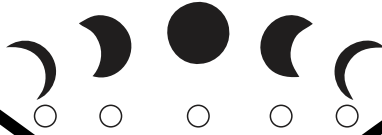
corpo

mente

vontade

Sobre (Minúcias)

Inventário



experiência

poter

nível



corpo (c)

mente (m)

Âncoras

vontade (v)

Danações

Poderes (feitiços, rituais, milagres...)

Conhecer Teer Conduzir



Caminhos